

Middle 解题报告

杭州外国语学校 陈立杰

Contents

1 题目大意	2
2 数据范围	2
3 本文中需要的一些基础知识	2
4 5%的做法	2
5 进一步的分析	2
6 20%的做法	3
7 可持久化线段树	3
8 100%的算法	3
9 一些题外话	3
10 出题灵感	4

1 题目大意

一个长度为 n 的序列 a ,它的中位数 $middle(a)$,定义为序列 a ,从小到大排序排序之后的序列 b 的第 $\lfloor \frac{n}{2} \rfloor$ 位,序列的下标从0开始.

举例的话序列 $middle\{2, 1\}$ 就是排序后 $\{1, 2\}$ 的第1位即2.

现在给长度为 n 的序列 s ,定义 $s[l, r]$ 为 s 的从第 l 位到第 r 位组成的连续子序列. 现在有 q 个询问,每次询问 $l \in [a, b], r \in [c, d]$ 的 $middle(s[l, r])$ 的最大值. 对所有询问,有 $a < b < c < d$. 必须在线回答所有问题.

2 数据范围

- 5% $n, q \leq 100$
- 30% $n, q \leq 2000$
- 100% $n \leq 20000, q \leq 25000$

3 本文中需要的一些基础知识

- 排序 我相信参加NOI的选手应该都会使用一种 $O(n \log n)$ 复杂度的排序,故不作介绍.
- 线段树 我相信参加NOI的选手应该都会使用线段树求最大子段和,最大前缀和,故不作介绍.
- 可持久化数据结构 这方面的内容比较新颖,我会在文中加以说明.

4 5%的做法

对于 $n, q \leq 100$ 的数据,我们对于每个子区间 $[l, r]$,通过排序求出它的中位数,询问也挨个询问所有的 $l \in [a, b], r \in [c, d]$ 的区间即可. 复杂度是 $O(n^3 \log n + qn^2)$.

5 进一步的分析

显然通过暴力算法是很难解决这个问题的,我们得分析一下中位数的性质.

我们不妨考虑二分答案,容易发现,一个长度为 n 的序列 s ,它的中位数 $\geq x$ 的条件,就是 $\geq x$ 的数的数量,大于等于 $< x$ 的数的数量.

那么我们不妨将 $\geq x$ 的数看成+1, $< x$ 的数看成-1,那么序列 s 的中位数 $\geq x$ 的条件,就是转换之后该序列的和 ≥ 0 .

进一步的,要判断 $l \in [a, b], r \in [c, d]$ 的区间中,有没有中位数 $\geq x$ 的,只需要判断转换之后,这些区间中有没有和 ≥ 0 的.

这个只要求出 $l \in [a, b], r \in [c, d]$ 的区间中和最大的,就可以判断了.

由于 $a < b < c < d$,那么实际上这个区间可以看成 $[l, b] + [b + 1, c - 1] + [c, r]$,也就是 $[a, b]$ 的最大后缀和, $[b + 1, c - 1]$ 的和, $[c, d]$ 的最大前缀和.

6 20%的做法

根据前面的分析,我们在判断答案是否可能 $\geq x$ 的时候,只需要将所有数重新标号成 $+1, -1$,然后求几个区间的和或最大前缀或最大后缀和即可. 由于可能的答案只有 $O(n)$ 个,我们对数列中的每个值,都重新标号之后使用线段树来维护.就能在 $O(\log n)$ 的时间内判断答案是否可能 $\geq x$,那么因为同时需要二分 $O(\log n)$ 次,故每次询问复杂度为 $O(\log^2 n)$.

总时间复杂度为 $O(n^2 + q \log^2 n)$.

7 可持久化线段树

什么是可持久化数据结构呢,简单的说就是一种能够维护历史版本的数据结构.

让我们来考虑如何实现可持久化线段树.

首先我们的目标是,修改一个位置上的值,同时不影响所有目前保存的历史版本的运作,得到一个新的版本的线段树.

由于线段树的实现是递归的,那么我们也来递归的看待这个问题.

首先考虑一个叶子节点,那么我们只需要新建一个新的叶子节点,它的值是修改过后的值,那么就能得到一个当前版本.

再考虑一个非叶子节点,由于它的两个孩子中最多只会会有一个被修改,不妨看成左孩子,那么我们对左孩子递归调用函数,得到左孩子的修改后版本,然后将当前节点拷贝一份,右孩子不变,左孩子为修改后的版本,就能得到当前节点修改后的版本.

注意到会被修改的节点,只能是被修改的叶子节点的祖先,故每次只需要新建 $O(\log n)$ 个结点.

同时我们只是在新建节点,没有对任何节点的信息做修改,故历史版本也没有收到影响.

8 100%的算法

不妨将 s 中的数进行排序,那么关于 s_i 的线段树,和关于 s_{i+1} 的线段树,只有一个节点被修改了.

那么套用我们之前提到的可持久化线段树,只需要 $O(n \log n)$ 的时间和空间,就能得到关于所有 s_i 的线段树.

那么总时间复杂度就是 $O(n \log n + q \log^2 n)$.

可以圆满的解决问题.

9 一些题外话

可持久化线段树的功能还不仅于此,他本身就有离线变在线的特点,同时还有很多意想不

到的用处.

- $O(n \log n) + O(\log n)$ 的区间找第 k 小的数.
- $O(n \log n) + O(\log n)$ 的找树上一条路径上第 k 小的数.
- 上两个带修改的话可以得到 $O(n \log^2 n) + O(\log^2 n)$ 的复杂度.

p 这个题目还有一种 $n^{1.5} + q\sqrt{n} \log n$ 的算法,遗憾的是不能通过所有数据,只能得30分.

还有一种使用划分树的,复杂度也是 $n \log n + q \log^2 n$ 的算法,不过常数和编写复杂度都较大,涉及的知识也更多,就略去不谈.

10 出题灵感

在刚刚过去的WC 2012上,fhq神犇讲了可持久化数据结构,我就想出一道使用这个的题目,经过一些酝酿,这题就应运而生了.